

第38回奈良市秋季大会 I 部 兼 市民スポーツのつどい

☆ 参加チーム（17チーム）

朱雀、辰市、東市、富雄、鳥見、YMCA（A）、YMCA（B）、伏見、明治、六条
ソステレージャ、三笠、富雄第三、あやめ池、ディスパーロ、奈良F、アルポーレ

☆ 実施要項

1. 日時・会場

9月22日（土） 4会場 （東市小）（辰市小）（左京小）（鼓阪北小）
9月24日（月・祝） 2会場 （左京小）（東市小）

2. 参加資格

- (1) 8月3日（金）までに大会エントリーを行い、8月25日（土）の抽選会に参加できるチーム。
- (2) 6年生以下で16名まで登録できる。ただし9月21日（金）までに県の追加登録を済ませた選手のみとする。（メンバー表は当日持参）
- (3) 6年生の登録選手が17名以上在籍するチームについては、2チームエントリーすることができる。

3. 実施方法

(1) 1日目 <4または5チーム×4ブロックのリーグ戦>

- ① 勝ち点、得失点差、総得点、対戦成績・PK方式により勝者を決定する。
勝ち点は、勝ち3・引き分け1・負け0とする。
すべてが引き分けになったとき、PK方式のリーグ戦を行い、得点数で競う。
- ② 15分ハーフで行う。

(2) 2日目 <各ブロックの1・2位同士および3・4・5位同士でトーナメント>

- ① 決勝トーナメント（ブロック順位の上位8チーム）
15分ハーフで行う。
決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）
- ② フレンドリートーナメント（ブロック順位の3・4・5位 計9チーム）
15分ハーフで行う。
決勝戦が引き分けになったときのみ延長戦（5分ハーフ）を行い、それでも決しない場合はPK方式により勝者を決定する。それ以外の試合は、すぐにPK方式により勝者を決定する。（フレンドリーを除く。）

(3) JFA8人制サッカー競技規則に準じて実施する。

(4) **審判は3人制とし、第4審判を1名配置する。**

なお、JFA審判員証を有するものが行うこと。

(5) 交代は、交代ゾーン内で行うものとするが、インプレー・アウトオブプレーに関わらず、**予備審判**が確認する。

(6) その他

- ① フィールドの大きさは68m×50m又は60m×40mを基本とするが、会場の都合によって修正可能とする。
ペナルティエリア:12m、ペナルティマーク:8m、ペナルティアークの半径:7m
ゴールエリア:4m、センターサークルの半径:7m、フリーキック:7m
ゴールは少年用ゴール（5m×2.15m）を使用することを基本とする。
ユニフォーム等については、県内規のとおり（選手固有の背番号方式）とする。
- ② イエローカード、レッドカードは累積しない。（当該試合のみ有効）
- ③ 当日の朝にメンバー表を会場本部に提出すること。
- ④ 選手証を忘れずに持参すること。チェックのときは、選手に持たせて確認する。
選手証でのチェックは当日の最初の試合の開始前のみ行い、それ以降はメンバー表で行う。
- ⑤ 選手証がないときは、その選手は試合に参加できない。メンバー表がないときは、そのチームの試合は交流試合（スコア 0-5）となる。
- ⑥ 会場ごとに、会場担当、駐車担当、記録担当を割り当てる。
- ⑦ 送迎用の車両は、指導者用は1台、選手用は5台までとする。（スタッフを除く）
- ⑧ すべての車両に、駐車証（チーム名と携帯番号を明記）を掲示すること。
- ⑨ 会場シードは各ブロックの「3または4」枠に入り、その他はオープン抽選とする。
- ⑩ チーム数の増減がある場合は、減はA・B・C・Dのブロック順で調整し、増は逆のブロックから順に調整する。
ただし、大会運営上やむを得ない事情がある場合は、この限りでない。

<その他の留意点については、奈良市サッカー協会第4種委員会内規に記載しているとおりでである。>

予選リーグ

9月22日(土) 17チーム

Aブロック <東市小学校>

		鳥見	YMCA-B	都南東市	富雄第三	—	勝点	得点	失点	得失	順位
1	1 鳥見	★				—					
2	2 YMCA-B		★			—					
③	3 都南東市			★		—					
4	4 富雄第三				★	—					

Bブロック <辰市小学校>

		奈良F	ディスパロー	辰市	あやめ池	—	勝点	得点	失点	得失	順位
5	1 奈良F	★				—					
6	2 ディスパロー		★			—					
⑦	3 辰市			★		—					
8	4 あやめ池				★	—					

Cブロック <左京小学校>

		六条	明治	朱雀	伏見	—	勝点	得点	失点	得失	順位
9	1 六条	★				—					
10	2 明治		★			—					
⑪	3 朱雀			★		—					
12	4 伏見				★	—					

Dブロック <鼓阪北小学校>

		ソレステレージャ	富雄	YMCA-A	アルポーレ	三笠	勝点	得点	失点	得失	順位
13	1 ソレステレージャ	★									
14	2 富雄		★								
15	3 YMCA-A			★							
⑩	4 アルポーレ				★						
17	5 三笠					★					

<試合時間：4チームブロック>

- ① 9:30 1-2 3・4
- ② 10:10 3-4 1・2
- <50分休憩>
- ③ 11:40 1-3 2・4
- ④ 12:20 2-4 1・3
- <50分休憩>
- ⑤ 13:50 1-4 2・3
- ⑥ 14:30 2-3 1・4

<試合時間：5チームブロック>

- ① 9:00 1-2 4・5
- ② 9:40 3-4 1・2
- ③ 10:20 1-5 3・4
- ④ 11:00 2-3 1・5
- ⑤ 11:40 4-5 2・3
- <40分休憩>
- ⑥ 13:00 1-3 2・5
- ⑦ 13:40 2-4 1・3
- ⑧ 14:20 3-5 2・4
- ⑨ 15:00 1-4 3・5
- ⑩ 15:40 2-5 1・4

<審判について>

- ・ 審判割当どおりの両チームで行う。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！

<役割分担> 1日目

会場	会場担当	駐車担当			記録担当
<東市小学校>	3 都南東市	1 鳥見	4 富雄第三	2 YMCA-B	
<辰市小学校>	3 辰市	1 奈良F	4 あやめ池	2 ディスパロー	
<左京小学校>	3 朱雀	1 六条	4 伏見	2 明治	
<鼓阪北小学校>	4 アルポーレ	1 ソレステレージャ	3 YMCA-A	2 富雄	

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、3試合毎に試合結果を連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

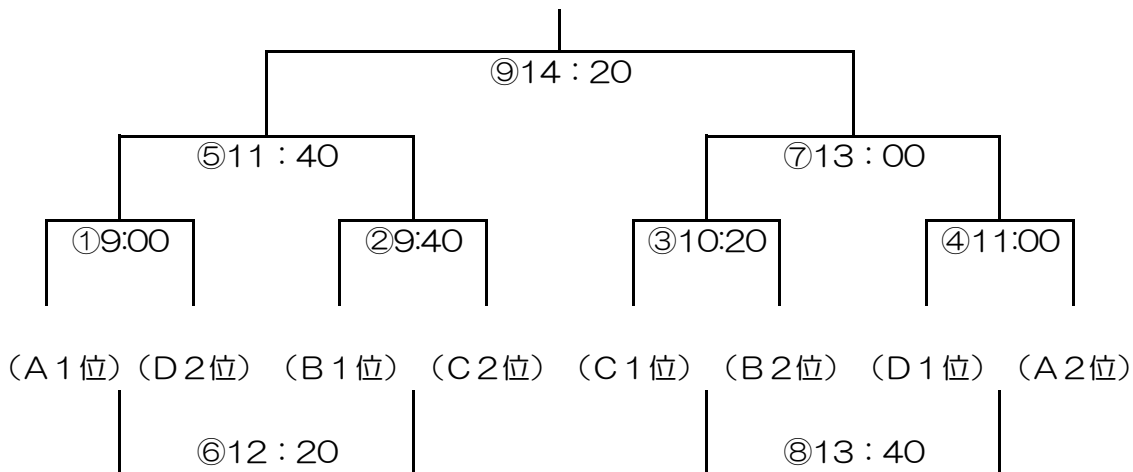
順位別トーナメント

9月24日（月・祝）

《決勝トーナメント（15分ハーフ）》

< 小学校 >

87-A



<審判について>

- 1回戦は、③・④・①・②の両チームで行う。
- 準決勝1試合目（⑤）は⑧の両チームで行い、準決勝2試合目（⑦）は⑥の両チームで行う。
- フレンドリー1試合目（⑥）は⑤の両チームで行い、フレンドリー2試合目（⑧）は⑦の両チームで行う。（第4審判は不要）
- 決勝戦は、⑤と⑦の負けチーム同士で行う。
- 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<決勝トーナメントでの留意事項>

- 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。
- ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。（特に指示がある場合を除く）

<役割分担> 2日目

会場	会場担当	駐車担当	記録担当
< 小学校 >			

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ（遅くとも当日の18時まで）に連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。

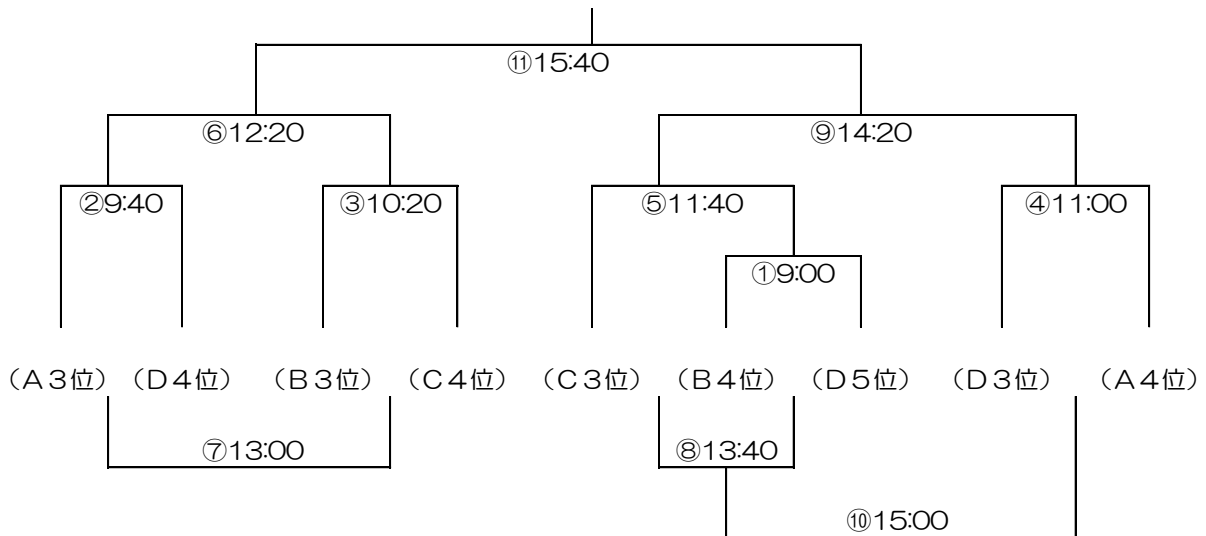
順位別トーナメント

9月24日（月・祝）

《フレンドリートーナメント（15分ハーフ）》

< 小学校 >

97-4



※ ⑤の試合で「C 3位」のチームが勝った場合は⑧の試合は行わず、順に繰り上げる。

<審判について>

- ・ 第1試合（①）は③の両チームが行い、第2試合（②）以降は終わり審とする。
- ・ フレンドリー（⑦・⑧・⑩）の試合については、第4審判は不要とする。
- ・ 全ての試合において「審判申合せ事項」を遵守して配置すること！
- ・ フレンドリー以外の試合の主審・副審等の割り振りは、役員・少年委員が決定する。

<フレンドリートーナメントでの留意事項>

- ・ 2日目の会場担当・駐車担当・記録担当は、初日終了後に競技部から指定するので、協力すること。
- ・ ベスト4以上のチームは閉会式に参加すること。（特に指示がある場合を除く）

<役割分担> 2日目

会場	会場担当	駐車担当		記録担当
< 小学校 >				

※1 記録担当は、試合ごとの審判員の資格確認を行なうとともに試合結果を記録し、試合終了後すぐ（遅くとも当日の18時まで）に連絡用LINEにて送信すること。

※2 駐車担当は、駐車車両の台数チェックを行うとともに、全チームの駐車が完了した後に入場門を閉鎖し、チェックリストを本部に提出すること。