高円宮杯 U-15 サッカーリーグ 2024 NFA サッカーリーグ

開催要項

- 1. 趣 旨 (一社) 奈良県サッカー協会は、次代を担う U-15 年代の技術向上と健全な心身の育成を図ることを目的とし、 第3種年代の加盟チームすべてが参加でき、力の拮抗した長期間にわたるリーグ戦として、本大会を実施する。
- 2. 大会名称 高円宮杯 U-15 サッカーリーグ NF A サッカーリーグ
- 3. 主 催 (一社) 奈良県サッカー協会
- 4. 主 管 (一社) 奈良県サッカー協会 第3種委員会
- 5. 協 賛 (株モルテン (予定)
- 6. 大会期間 2024年2月~2024年10月 (関西プレーオフ11月/サンライズリーグ昇格決定戦 11月30日・12月7日) 入替戦 2025年1月予定
- 7. 試合会場 県内各グラウンド
- 8.参加資格 (1) 2023 年度 日本サッカー協会に第3種登録したチームであり、次年度継続して登録できるチームを原則とする。
 - (2) 2009年(平成21年)4月2日以降の出生者を対象とする。
 - (3) (公財) 日本サッカー協会により「クラブ申請」を承認された「クラブ」に所属するチームについては、第4種年代<u>(6年生に限り) 出場が可能である。女子選手の出場を認める。</u> 大会エントリー時に必要な3種年代の選手は最低8名で、最少選手数は11名とする。 4種年代の試合へのエントリーは最大5名とする。
 - (4) 選手数(協会登録)が不足している同種別の複数チームによる「合同チーム」の大会参加については、次の条件を満たしている場合のみ認めることとする。但し、第3種年代の選手を11名以上有するチーム同士の合同は、不可とする。
 - ① 合同するチームは、3 チームまでとする。
 - ② 合同するチーム及びその選手は、それぞれ(1)(2)を満たしていること。
 - ③ 極端な勝利至上主義を目的とする合同でないこと。
 - (4) 大会参加申し込みの手続きは、それぞれのチームの代表者が協議の上、代表チームが行う。
 - ⑤ 合同チームとしての参加を第3種委員長が別途了承すること。
 - (5) 同一チームによる複数編成チームの出場を認める。
 - (6) 共通理解事項として、以下の条件を確認しておく
 - ① 登録完了日とは、(一社) 奈良県サッカー協会事務局の承認日であること。
 - ② チームとして、有資格審判員の帯同が可能であること。〈最低1名〉
- 9. ディビジョン編成
 - (1) 各ディビジョンのチーム数

1部:10チーム

2部:10チーム

3部:約24チーム(予定)

※前期は、7チーム×3ブロックで、一回戦総当りを行う。

※後期は、上位リーグ1ブロック・下位リーグ2ブロックで行う。

- (2) 新規エントリーチームは、3部に参入する。
- (3) 合同でのエントリーチームは、3部に参入し優勝は出来るがディビジョン昇格はできないものとする。

- (4) 同一チームによる複数チーム編成について
 - ① ディビジョン昇格は、1st チーム直下のディビジョンまでとする。
 - ② 1st チームと 2nd チームは、同一ディビジョンに在籍できない。
 - ③ 1st チームが 2nd チームのディビジョンに降格した場合、2nd チームは自動的に降格する。 ※最下部リーグにおいては、複数チームが在籍する場合がある。
- (5) 昇降格

原則として

- ① 1部リーグ 10位は、2部リーグへ降格、2部リーグ1位は1部リーグへ昇格。
- ② 1部リーグ8位と2部リーグ3位、1部リーグ9位と2部リーグ2位が入替戦を行う。
- ③ 2部リーグ10位は、3部リーグへ降格、3部リーグ1位は2部リーグへ昇格。
- ④ 2部リーグ8位と3部リーグ3位、2部リーグ9位と3部リーグ2位が入替戦を行う。
- 10. 競技方法 (1) 1 部-3 部による 3 リーグ制とし、2 回戦制の総当たり戦を行う。

前期(2月~4月頃)後期(5月~9月頃)入替戦(翌年1月頃)

※3 部について前期は3 ブロック、後期は上位リーグ1 ブロック・下位リーグ2 ブロックで開催する。 上位リーグは各ブロック上位3 チームとワイルドカード1 チーム(各組4 位の上位1 チーム)、ブロック間でチーム数の差がある場合、チーム数の多いブロックは最下位との対戦成績を削除して調整する。3部参加チーム数により調整あり。

(2) リーグ戦における順位決定方法は、勝ち=3点/引き分け=1点/負け=0点の勝ち点により多い順に決定する。尚、同一の場合は、以下の項目に従い決定する。

【1部・2部】2回戦総当り

- (1) 当該チーム同士の対戦成績
- ② 全試合のゴールディファレンス (総得点―総失点)
- ③ 全試合の総得点

※ 当該チーム同士が同一ピッチ上に残っている場合は、PK 方式により決定する。

④ ①~③の項目において同一の場合は、抽選により決定する。

【3部】1回戦総当りを2回(上位・下位)

- ① 全試合のゴールディファレンス (総得点―総失点)
- ② 全試合の総得点
- ③ 当該チーム同士の対戦成績

以下は1部・2部と同じ

- (3) 諸事情〈不測の事故及び人数不足(7人未満)〉による、1 試合のみの棄権については、その試合のスコアは0-5とする。
- (4) リーグ戦途中から、それ以降の試合をすべて棄権するチームがでた場合も同様にスコアは0-5とするが、これによりゴールディファレンス等で順位に影響を及ぼす場合は、棄権チームとのスコアはすべて削除する。
- (5) チーム数の異なるブロック間での順位付けは、最下位チームの成績を削除し、試合数を同数にして決定する。
- (6) 試合時間 1部·2部:70分(35-10-35)

3 部:前期 60 分 (30-5-30) 後期上位リーグ 70 分 (35-10-35)

後期下位リーグ60分(30-5-30)

(7) 入替戦 (2024-2025)

入替戦は1回戦制とし、試合時間は70分で行い、引き分けの場合は上位ディビジョンチームを残留とする。出場選手は、2010年(平成22年)4月2日以降の出生者(U-14)を対象とする。

入替戦は2025年1月に開催予定とする。関西と連動したすべてのリーグ枠に入るチームが確定し、2025シーズンの参加チームが確定した後、実施する。

エントリーは最大25名、その中から最大7名まで主審の許可を得て交代することができる。 後半の交代回数は3回までとする(ハーフタイムや飲水タイム時の交代は交代回数に含まない)。

一度退いた選手が再び出場できる再交代は実施しない。

試合中に退場を命じられた選手は、最低次の1試合は出場停止となる。 その後の処理は、3種規律員会にて決定する。

- (8) 関西サンライズリーグ2部昇格権および昇格決定戦の出場チーム 1部リーグ優勝チームに関西サンライズリーグ2部昇格権、準優勝チームに2部昇格決定戦への出場 権を与える。昇格の権利がないチームが該当する場合は、順位を繰り上げる。
- (9) 次のチームに高円宮杯全日本ユース U-15 奈良県プレーオフへの出場権を与える。
 1部リーグ 10 チーム、2部リーグ上位 2 チーム、3部リーグ上位 1 チーム合計 13 チームとする。
 2部・3部リーグで出場権の無いチームがある場合、繰り上げて出場権を与える。
 但し、順位は2部リーグ 5 位まで、3部リーグ 2 位までとする。
 ※関西プレーオフ奈良県枠が2 チーム以上の場合は、1部リーグ優勝チームに関西プレーオフ
 出場権(第1代表)を与える。(奈良県プレーオフは12 チームで開催する)
 その他の事項については、プレーオフ規定に則る。

11. 競技規則

- (1) 最新の(公財)日本サッカー協会、「サッカー競技規則」による。
- (2) 大会参加申込み(エントリー)した選手のうち、最大 7 名が主審の許可を得て交代することができる。 後半の交代回数は3回までとする(ハーフタイムや飲水タイム時の交代は交代回数に含まない)。 全てのリーグにおいて、一度退いた選手が再び出場できる再交代は実施しない。
- (3) 退場処分を受けた者、または警告を3回受けた者は、次の1試合に出場できない。退場処分選手(未消化)は、順位決定戦、入替戦および次期リーグに持ち越す。警告の累積については、2回の場合は次期リーグおよび順位決定戦、入替戦に持ち越さない。それ以外に、処遇を規律委員会(上地信親委員長)にて審議、決定する場合がある。
- (4) 暑熱対策として、クーリング・ブレイクもしくは、飲水タイムを設ける。それぞれの実施については、 JFAが制定している「熱中症対策ガイドライン」に則ることを原則とする。
- (5) 日没、雷等により試合続行が不可能と判断された場合は、サスペンデットゲームとし、後日試合を中断する前の状態から再開する。したがって、両チームの出場メンバーは原則として変更することが出来ない。ただし、中断前の試合で出場していた選手が続行試合当日にけがや疾病などを理由に出場できない場合など、不可抗力による選手交代は交代メンバーの中で認められる。交代メンバーの補充も同様とする。尚、雷等の場合、中断時間は60分を目安とする。その判断は、主審が会場責任者と協議の上、決定する。

12. 審判員

- (1) 主審は、必ず有資格者であり常に証明を本部に提示できること。
- (2) 副審、第4審は、<u>有資格者とする。</u>

 1部の副審はユース審判不可。
- (3) 審判服を必ず着用すること。

13. 選手の追加・移籍等

- (1) リーグ期間中に追加選手エントリーをする場合は、3種委員長に連絡し奈良県サッカー協会の 証明を提出、選手登録番号が確定した時点でエントリー用紙に追加すること。
- (2) リーグ期間中に移籍した場合は、3種委員長に連絡し奈良県サッカー協会の証明を提出、移籍完了 日より2節の出場を不可とする。但し、一家転住等の理由により移籍した選手が大会参加を希望す る場合は、第3種委員長の別途了承のもと大会への参加が認められる。
- (3) 複数編成チーム間(1st チームと 2nd チーム)での移籍については、複数編成チーム選手登録 (プロテクト) 規定に則る。

14. その他

- (1) チーム代表者は必ず第1試合の開始30分前(各会場にて変更可)に本部に集合し、運営にあたること。 但し、競技場の準備等(補助員等)については、別に会場担当及び大会本部より連絡をすることがある。
- (2) 選手のエントリーは、所定の用紙を使用し行うこと。チームの初戦打合せ時に、本部へ2部 提出しチェックを受ける。以後、チェックを受けたエントリー用紙の複写を各試合のエントリーメンバー票とする。また各試合30分前までにエントリーメンバー票の先発メンバーに[○]印を打ち、本部に2(3)部提出すること。
- (3) ユニフォーム規定は以下のとおり。

1部、2部リーグ

- ① 本競技会に登録した正・副 2 組のユニフォーム(シャツ、ショーツ及びソックス)を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。
- ② 正・副の2色については明確に異なる色とする。
- ③ 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
- ④ 前項の場合、主審は両チームの各 2 組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれに、判別しやすい組み合わせを決定することができる。

3部リーグ

- ① 本競技会に登録した1着以上のユニフォーム(シャツ、ショーツ及びソックス)を試合会場に持参し、 着用しなければならない。(2着以上の持参が好ましい。)
- ② ユニフォームデザイン、ロゴ等が異なっていても、本競技会主催者が認める場合、主たる色が同系色であれば着用することができる(ビブス等も可)
- ③ ゴールキーパーのユニフォームについて、ショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同系色でも良いものとする。
- ④ 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合においていずれのチームがビブス等を着用することを決定する。
- ⑤ ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。
- ⑥ アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
- アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
- (4) 大会参加チーム(選手・応援者等を含む)は、会場施設の美化(喫煙等を含む)と使用マナー (車両の乗り入れ、駐車等を含む)に配慮すること。応援は、各会場より指定された場所で行う こと。マナー(判定・プレーに対する暴言等)にもチーム代表者として十分注意を払うこと。以上 の点について大会関係者から指摘があった場合、規律委員会に諮りその処遇を決定する。 以降の県協会主催の大会に出場することを認めない場合もある。
- (5) 試合球はJFA公認5号球(モルテン社製新球)を使用すること。(年間通して1球) 1部リーグは、ヴァンタッジオ4900 (F5N4900)、2部・3部はヴァンタッジオ4000 (F5N4000)を使用する。
- (6) 各チームの登録選手は原則として「KICK OFF」から出力した電子選手証(写真が登録された もの)を持参すること。ただし、電子選手証(写真が登録されたもの)がスマートフォン等の画面で確認で きる場合は出場を認めるものとする。
 - ※電子選手証とは、JFA の WEB システム [KICKOFF] から出力した選手証を印刷したもの、またスマートフォンや PC 等の画面に表示したものを示す。
- (7) 大会期間中の負傷及び疾病については、各チームで対応し、主催者はその責を負わない。物損事故などにおいても同様とする。各チームの責任において、参加者全員が傷害保険に加入していること。

15. 表 彰

- (1) 1部リーグ 優勝、準優勝、第3位チームに表彰状を授与する。
- (2) 1部リーグ優勝チームに優勝旗・優勝杯(共に持ち回り)、準優勝チーム・第3位チームにはトロフィーを授与する。尚、優勝チームには、レプリカトロフィーを授与する。
- (3) 2・3部リーグ優勝チーム、準優勝チーム、第3位チームには表彰状とトロフィーを授与する。
- (4) フェアプレー賞 リーグ期間中、もっとも優れた評点を得た(減点の少ない)チームにフェアプレー賞(表彰状・盾)を 授与する。(1部リーグのみ)
- (5) 個人表彰
 - ①最優秀選手・優秀選手 (1部・2部・3部上位チームより1名選出) 表彰状・ブロンズ
 - ②最多得点者 (1部・2部・3部上位リーグの各最多得点者) 表彰状・ブロンズ